

Fazıl Say

Black Earth

(Kara Toprak)

Fassung für 2 Klaviere eingerichtet von
Version for 2 pianos arranged by
Yudum Çetiner und / and Selin Şekeranb

(1997 / 2013)

ED 22494
ISBN 979-0-001-16027-8

PREVIEW
Low Resolution

PREVIEW

Low Resolution

Black Earth wurde von Kara Toprak, einem in der Türkei weit verbreiteten Lied, inspiriert. Der Komponist des Liedes, Asik Veysel (1891–1973), war der letzte große türkische Balladensänger, Endpunkt einer tausendjährigen Tradition.

Veysel war als Kind nach einer Pockenerkrankung erblindet. Zunächst nur zum Zeitvertreib begann er das Spiel auf der Saz, einer türkischen Laute, zu erlernen und sich mit Dichtung zu beschäftigen. Er machte Bekanntschaft mit verschiedenen Volksdichtern und zog selbst nach 1928 mit seinen Liedern zunächst von Dorf zu Dorf. Über die Jahre wurde er so zum kulturellen Symbol der türkischen Republik.

In dem Lied *Kara Toprak* erzählt Veysel von Einsamkeit und Verlust. Geblieben ist allein die Farbe – die Farbe der Landschaft seiner Heimatstadt Sivas.

Mit dem in Introduction und Epilog von *Black Earth* gewählten Dämpfungseffekt wird die Melancholie der Saz – eine Meditation über die Themen der Ballade. In den Mittelteilen dagegen entfalten sich die farbenfrohen, folkloristischen Klaviersatz und Jazz zu einem groß angelegten Ausbruch. Fazil Say selbst erläutert die Freiheit der jazzistischen Musik wie auf Jazzfestivals, und insbesondere in den folkloristischen Abschnitten, die er mit dem Jazz eigenen, improvisatorischen Freiheit.

Black Earth was inspired by Kara Toprak, a popular song from Turkey. The composer of the song, Asik Veysel (1891–1973), was one of the last great Turkish balladeers and the last link in a thousand-year-old tradition.

Veysel went blind during childhood following a smallpox attack. At first he learned to play the Saz, a Turkish lute, and to study poetry, initially from local folk poets. From 1928 onwards he made a living with his songs, traveling from village to village. Over the years, he became a cultural symbol of the Turkish Republic.

In the song *Kara Toprak*, Veysel describes his feelings of loneliness and loss. All that remains is the *Black Earth*, the colour of the landscape of his native town Sivas.

Fazil Say imitates the sound of the Saz with a muted effect in the Introduction and Epilogue of *Black Earth* – a meditation on the themes of the ballade. In the central sections, however, folklore, Romantic piano style and Jazz are entwined in a grand outburst. Fazil Say performs this work in both concerts of classical music and jazz. In the folkloristic sections, he employs the improvisatory freedom which is inherent to both.

Black Earth est inspiré par la chanson Kara Toprak très populaire en Turquie. Asik Veysel (1891–1973), le compositeur de la chanson, était le dernier grand chanteur de ballades turc, point final d'une tradition de mille ans.

Enfant, il a perdu la vue après avoir été frappé par la variole. Au début, il a commencé à apprendre à jouer du Saz, un luth turc, et à s'intéresser à la poésie. Il fait la connaissance de plusieurs poètes populaires et à partir de 1928, muni de ses chansons, il parcourt d'abord les villages. Au fil du temps, il devient un symbole culturel de la République turque.

Dans la chanson Kara Toprak, Veysel évoque la solitude, la perte. Seule est restée la Terre noire, la couleur du paysage de sa ville natale Sivas.

Avec l'effet de sourdine choisi dans l'introduction et l'épilogue de *Black Earth*, Fazil Say imite le son du Saz – une méditation sur les thèmes de la ballade. Par contre, dans les parties centrales de la pièce, le folklore, l'écriture romantique et le jazz se compriment en un éclat extatique. Fazil Say joue cette œuvre aussi bien dans le cadre de concerts classiques que de festivals de jazz avec la liberté d'improvisation propre à la musique populaire et au jazz, notamment dans les parties folkloriques.

PREVIEW
Low Resolution

Dauerinfektion: 6

Black Earth

(Kara Toprak)

Bearb.: Selin Şekeranber & Yudum Çetiner

Lento (quasi improvvisazione)

Piano I

Piano II

Sordino effect: To obtain a „zum sordino“ sound, press the strings with the left hand, while playing the notes with the right hand.
Boğlama-Effekt: Saiten mit der linken Hand hinter dem Steg abdämpfen, rechte Hand auf den Tasten.

L'effet de sourdine, imitant un boğlama: appluez la main gauche sur les cordes du piano.

Boğlama efekti: Sağ el ile tuşlarda çalarken, sol el ile tellere bastırarak bir çeşit sürdin elde etmek için o bölgeyi kapatarak çahniz.

A large, semi-transparent watermark is overlaid on a musical score. The word "PREVIEW" is written in a large, bold, sans-serif font, and "Low Resolution" is written below it in a smaller, regular font. Both words are oriented diagonally from bottom-left to top-right. The background of the image is a musical score with multiple staves. The top staff is in treble clef, B-flat major, and 2/4 time, with dynamic markings like "più f" and "f". The middle staff is in bass clef, A major, and 2/4 time, with dynamic markings like "pp". The bottom staff is in treble clef, C major, and 2/4 time, with dynamic markings like "langa". The score includes various performance instructions such as "accel.", "rit.", "(Presto)", and "(Lento)".

The image shows a musical score for two bassoon parts. The top staff (part I) starts with a dynamic of *più f*. The bottom staff (part II) starts with a dynamic of *pp*. The music includes various performance instructions such as *accel.*, *rit.*, *(Allegro)*, *(Presto)*, *(Poco)*, *(Lento)*, and *lunga*. The watermark 'PREVIEW' is written in large, bold, black letters, and 'Low Resolution' is written below it in a smaller, regular black font, both oriented diagonally from bottom-left to top-right.

P**R****E****V****I****E****N**
Low Resolution

lunga

(Allegro) rit. a tempo accel. (Presto)

I 6

8b

II (Allegro) rit. a tempo (Allegro) (Lento)

ff

lunga

lunga

accel. rit.

drammatico

accel. rit. (Presto) rit. accelerando rit.

PREVIEW

Low Resolution

8

lunga

I

II

9

lunga

(Andante)

accel. rit.

accel. rit.

accel. rit.

accel. rit.

lunga

4

4

4

4

(Andante)

accel. rit.

accel. rit.

rit.

accel. rit.

lunga

ff