



7. El Elefante de El Carnaval de los Animales.

C. Saint Saëns

En todas las actividades que utilices a partir del Carnaval de los animales de Saint-Saëns puedes hacer el juego de adivinar qué animal es dándoles pistas: Esta música es lenta. ¿Qué animales caminan despacio?

Deja que los niños nombren animales que conozcan. Deja sonar pequeños fragmentos de la obra y guíales para que puedan acertarlo. Puedes partir de cero y que no sepan qué opciones tienen o contar con dibujos, muñecos o marionetas de algunos de los que vayas a trabajar para que elijan cuál es el que les estás proponiendo.

Cuando hagas una audición indícales si es rápida o lenta. Más adelante puedes dejar que sean ellos quien lo digan.

Haz que los niños se muevan por el aula como un elefante lento y pesado, ¡ah! y necesitas una trompa. Para ello podéis utilizar los brazos, los churros de piscina, los tubos armónicos o algo similar.

También puedes utilizar estas pequeñas trompas para los dedos. Estas que ves en la imagen son de Tiger.



Trompas de Tiger

Tubos armónicos